

Preis der Bürgerakademie 2018

„Macht euer Ding!“

Ausschreibung und Teilnahmebedingungen

Die Bürgerakademie Lübeck, ein freiwilliger Zusammenschluss von über 140 Lübecker Akteuren in Zusammenarbeit mit der Hansestadt Lübeck, bietet unter dem Motto „Alles, was hilft, die Welt zu verstehen“ Veranstaltungen an, in denen wissenschaftliche Themen für die breite Bevölkerung verständlich aufbereitet werden. Das Ziel der Bürgerakademie ist es, allen Menschen in Lübeck, von jung bis alt, die breite Palette von Erkenntnissen aus der Wissenschaft und ihren Bezug zum Alltagsleben zu vermitteln. Darüber hinaus soll zu Fragen, Diskussion und Austausch mit der Wissenschaft angeregt sowie Neugier für die Beschäftigung mit wissenschaftlichen Themen geweckt werden.

Die aktive Mitwirkung an gesellschaftlich relevanten Fragestellungen und politischen Prozessen soll durch das Erleben der eigenen Wirksamkeit verstärkt werden.

Der Preis der Bürgerakademie fördert mit der Auszeichnung herausragende Ideen mit Vorbildwirkung und Innovationspotenzial. Im Jahr 2018 steht das Thema „**Entwicklung unserer Stadt**“ im Fokus. Zielgruppe sind Kinder und Jugendliche.

Preis der Bürgerakademie 2018

1. Zielsetzung

Ziel des Wettbewerbs 2018 ist es, junge Menschen anzuregen, eine Idee zu entwickeln, um Lübeck aus ihrer Sicht, lebenswerter zu machen.

Im Mittelpunkt des Konzepts für den Preis der Bürgerakademie steht – wie schon in früheren Jahren - der **Blick in die Zukunft**: das Preisgeld soll in die Umsetzung der prämierten Idee fließen. Aus diesem Grund ist die Realisierbarkeit eines der relevanten Kriterien für die Bewertung durch die Jury.

2. Zielgruppe, Auftrag, Format und Kriterien

► Zielgruppe

Teilnehmen können Kinder und Jugendliche bis 20 Jahre. Wir fördern Kooperationsprojekte, deshalb können sich ausschließlich Gruppen bewerben: Schulklassen, Gruppen von jungen Menschen bzw. Schüler/innen sowie Einrichtungen, Institute, Vereine oder Verbände mit jungen Teilnehmenden aus Lübeck sind herzlich eingeladen teilzunehmen.

► Auftrag

Die Bewerber/innen entwickeln gemeinsam einen Beitrag zum Thema „Macht euer Ding!“. Wir erwarten Ideen, die Lübeck lebenswerter machen. Gemeint sind z.B. eine Baumaßnahme, eine neue Infrastruktur, eine Umwandlung von etwas Vorhandenem, aber auch Ideen mit einem sozialen, kulturellen oder ökologischen Hintergrund, die die Stadt und das Miteinander in Lübeck bereichern können.

► Format

Die Idee kann in jeder denkbaren Form gestaltet und präsentiert werden: Graphik, Video, Comic, Kunstobjekt, Collage, Lied, Theaterstück... Sehen, anfassen, riechen, hören, fühlen oder erleben: alles ist erlaubt, um die Wunschidee für Lübeck – mit möglichst wenigen zusätzlichen Worten - begreifbar zu machen.

Die Beiträge müssen in öffentlich präsentierbarer Form eingereicht werden (bei Videos Mindestauflösung 800x600 Pixel und maximal 5 Minuten Spielzeit). Digitalbeiträge sollen in einem gängigen Format gespeichert sein. Inhaltlich sind die Bewerber/innen völlig frei.

Beiträge mit Gewalt verherrlichenden, rassistischen oder sexistischen Inhalten sind ausgeschlossen.

► Kriterien

- **Nützlichkeit und Realisierbarkeit**
Eure Idee für die Stadt ist so konzipiert, dass möglichst viele Menschen in Lübeck davon profitieren können. Außerdem ist sie mit einfachen Mitteln realisierbar.
- **Kreativität und Originalität**
Eure Idee ist klug, kreativ und originell. Außerdem ist sie mit wenigen zusätzlichen Erklärungen für alle gut verständlich und begreifbar.
- **Kooperation**
In den Bewerbungsunterlagen müsst ihr dokumentieren, wie ihr zu eurer Idee gekommen seid und wie die Entwicklung gelaufen ist. Diese Dokumentation kann zum Beispiel in Form von Videosequenzen festgehalten werden. Wichtig ist, dass erkennbar ist, inwiefern die unterschiedlichen Talente der verschiedenen Mitwirkenden eingeflossen sind.
- **Gestaltung und Präsentation**
Die besten Beiträge werden in einer öffentlichen Präsentation vorgestellt. Gestaltung und Präsentationsform sollten möglichst originell sein, denn sie werden am Tag der Preisverleihung von der Jury extra bewertet.

3. Jury und Preisverleihung

Eine **Jury** prüft alle Wettbewerbsbeiträge und wählt die Finalisten aus. Die Bewertung der Jury orientiert sich an den genannten **Kriterien**.

Im Rahmen der **Preisverleihung** vor den Sommerferien 2018 werden die Beiträge der Finalisten in einer öffentlichen Veranstaltung gezeigt und von den Bewerbergruppen selbst präsentiert. Aus der Gruppe der Finalisten werden die Preisträger gekürt.

4. Preise und Anerkennung

Der beste Beitrag wird mit dem Preis der Bürgerakademie Lübeck 2018 ausgezeichnet. Insgesamt steht ein Preisgeld in Höhe von 2.000 € zur Verfügung. Es fließt in die Umsetzung der prämierten Idee, darum ist die Realisierbarkeit ein wichtiges Kriterium.

5. Die Bewerbung

5.1 Teilnahmeberechtigte

Teilnehmen können alle Personenkreise und Einrichtungen wie beschrieben unter Punkt 2 – Zielgruppe.

5.2 Anmeldeformalitäten

Jede Gruppe kann nur einen Wettbewerbsbeitrag einreichen. Für eine Bewerbung muss an die Bürgerakademie eingereicht werden:

- a) das Bewerbungsformular mit allen Angaben zur Bewerbergruppe
- b) eine kurze Erläuterung zur Idee des Beitrags und der Beitrag selbst (siehe Punkt 2 – Format)
- c) eine kurze Dokumentation, wie ihr zu eurer Idee gekommen seid und wie die Entwicklung gelaufen ist (in Text oder graphischer Form)

Nur vollständig eingereichte Wettbewerbsbeiträge werden berücksichtigt.

Mit der Bewerbung wird der Bürgerakademie Lübeck die Genehmigung für die nicht kommerzielle Veröffentlichung der Wettbewerbsbeiträge unter Wahrung der Urheberrechte erteilt.

5.3 Bewerbungsschluss / Abgabefrist

Ihr könnt eure Beiträge mit allen Wettbewerbsunterlagen bis zum 31. Mai 2018 bei der Bürgerakademie per Post oder E-Mail einreichen:

Bürgerakademie Lübeck
c/o VHS Lübeck
Hüxstraße 118-120
23552 Lübeck
buergerakademie@luebeck.de

Größere Objekte (z.B. ein Kunstobjekt oder Installation) können persönlich während der Öffnungszeiten der VHS eingereicht werden.

Später eingehende Beiträge können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.